

e스포츠로 만들어가는 도전과 즐거움이 있는 미래학교(2)

문의사항 | 게임리터러시 연구센터 ☎1644-5932

한국콘텐츠진흥원
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY

미래학교와 e스포츠

e스포츠 산업 규모 1,204억원
(한국콘텐츠 진흥원, 2021 대한민국 게임백서)



미래학교와 e스포츠

온라인PC게임에서 벗어나 미래기술과 접목
(AR, VR, 게임엔진, 하드웨어, 플랫폼 기술)



미래학교와 e스포츠

즐기는 e스포츠와 인공지능을
활용한 프로그래밍

가상현실과 메타버스



미래학교와 e스포츠

학교 e스포츠의 활성화 요구

**HANGZHOU ASIAN GAMES
2022 ESPORTS GAME TITLES
ANNOUNCEMENT**

Official logos for the Hangzhou Asian Games and the Asian Esports Federation (AESF).

OFFICIAL GAME TITLES

 Arena of Valor Asian Games Version	 Dota 2	 Dream Three Kingdoms 2	 EA SPORTS FIFA branded soccer games
 HearthStone	 League of Legends	 PUBG Mobile Asian Games Version	 Street Fighter V

DEMONSTRATION GAMES

 AESF Robot Masters Powered by Migu	 AESF VR Sports Powered by Migu
---	---------------------------------------

https://kartdrift.nexon.com/kartdrift/ko/main?channel=3101&utm_source=NAVER&utm_medium=pre&utm_campaign=0818_BR_search_PC&utm_content=pre_start_n_bn_pc 미지출처:
<https://www.hankyung.com/sports/article/202109082404>, 한경스포츠(2021.08.22.)

미래학교와 e스포츠

학교 e스포츠의 활성화 요구

- 아시아e스포츠연맹(이하 AESF)이 2022년 항저우 아시안게임 e스포츠 종목 공식 발표
- 정식 종목으로는 '아레나 오브 발러(왕자영요)', '도타2', '몽삼국2', 'EA 스포츠 피파', '하스스톤', '리그 오브 레전드', '배틀그라운드 모바일', '스트리트 파이터5' 등 8개의 게임 채택
- 또한 중국 미구(Migu)에서 개발한 'AESF 로봇 마스터즈'와 'AESF VR 스포츠' 등 2개 게임이 시범 종목으로 결정

미래학교와 e스포츠

학교 e스포츠의 활성화 요구

- 교육계가 e스포츠의 긍정적인 인식개선 지원 요청
- 사고력, 판단력, 팀워크 등을 키워주는 교육적 순기능 강조
- 교사와 학부모의 인식 변화 요구
- 미래 e스포츠산업의 인재 양성 역할

미래학교와 e스포츠

잠깐! 아이디어 나누기!

e스포츠 수업에 적용하기(패드렛 활용)

Make a padlet

Start with a blank ...



Wall PREVIEW
Pack content in a brick-like layout.

SELECT



Canvas PREVIEW
Scatter, group, and connect content in any way.

SELECT



Stream PREVIEW
Streamline content in an easy to read, top-to-bottom feed.

SELECT



Grid PREVIEW
Arrange content in rows of boxes.

SELECT



Shelf PREVIEW
Stack content in a series of columns.

SELECT



Backchannel PREVIEW
Communicate in a chat like environment.

SELECT

미래학교와 e스포츠

e스포츠를 학교의 교과와
다양한 활동으로 이끌기 위한
아이디어 나누기

- e스포츠와 진로교육
- e스포츠 활용 체육수업
- 게임 과몰입 해서를 위한 온라인 스런활동
- 교과내에서의 e스포츠활용

미래학교와 e스포츠

e스포츠와 웰빙

Getting good in the world of esports requires more than just practice and talent. Successful players know that the choices they make each day can make a play and win a game. The strength of your relationships, the ability to communicate, and even a good night's sleep can make the difference you need. Check-in with your choices to level up and get good by becoming NASEF G.A.M.E.R.S.

G Have I accomplished my school and personal responsibilities for the day to ensure continual **GROWTH** and progress before game play?

E Is my physical **ENVIRONMENT** safe, comfortable, and decluttered for game play?

A Have I completed any movement and/or physical **ACTIVITY** prior to game play?

R Have I nurtured my **RELATIONSHIPS** by connecting to people I love and care about prior to game play?

M Did I get enough rest, relaxation, and sleep to recharge my **MIND** for game play?

S Have I provided healthy **SUSTENANCE** to my body by eating and drinking enough water prior to game play?

PLAY WELL. BE WELL.

© 2020 Samuell Foundation/North America Scholastic Esports Federation

미래학교와 e스포츠

잠깐! 온라인게임참여하기!
카트라이더 러쉬플러스

KARTRIDER 홈페이지

KARTRIDER DRIFT

카트라이더: 드리프트

전세계 레이스 모집 중!

PC/콘솔/모바일 크로스플레이 ALL READY!

사전등록

글로벌 사전등록

공식 이벤트

00:21 | 00:30

*실제 게임 그래픽 영상입니다.

미래학교와 e스포츠

e스포츠(카트라이더) 참여하기 (게임진행 및 규칙)

- 2인 1팀으로 구성하며 반드시 본인 계정으로 사용
- 대진표는 랜덤 추첨기를 통하여 랜덤으로 편성
- 토너먼트 팀별로 카톡방 생성 후, 방제목과 비밀번호 공유
- 팀전, 스피드전, 단판, 토너먼트로 진행
- 기본카트(연습카트)로 진행
- 기본캐릭터(다오, 디지니)로 진행하며, 장비제한
(엠블럼, 풍선, 얼굴장식 등)

미래학교와 e스포츠

e스포츠(카트라이더) 참여하기 (게임진행 및 규칙)

- 랜덤맵에서 진행하며 **예선은 단판경기, 본선은 3판 2승제**로 진행
- 토너먼트로 진행하며 최종 두 개의 팀 결승 진출
- 경기 시작 전까지 팀원 **전원 미입장시(5분) 실격**
- **상대팀 길막기또는스탑 카트**등 비매너 진행시 실격

미래학교와 e스포츠

e스포츠대회 아이디어
나누기

- e스포츠(카트라이더)
참가소감
- e스포츠 대회 운영
아이디어 나누기

함께 만들어가는 우리 미래

우리가 일생동안 하는 여행 중에서 가장 먼 여행은 '머리에서 가슴까지의 여행'이라고 합니다.

이것은 넓은 생각을 깨뜨리는 것입니다.

우리에게는또 하나의 먼 여행이 남아 있습니다.

바로 '가슴에서 발까지의 여행'입니다.

발은 우리가 발 딛고 있는 삶의 현장을 뜻합니다.

예정과 공감을 우리의 삶 속에서 실현하는 것입니다.

-신영복 선생의 '담론'중에서

**'디지털 세상에 끌려가기보다 인간미를 가진 우리가
함께 만들어가는 미래교육을 꿈꾸어 봅니다.**

감사합니다.'